

Schlag den Mini

Spiel 1: Luftballons Punkte: 1	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem Team muss 5 Luftballons aufblasen und verknoten . Wer zuerst alle hat, gewinnt dieses Spiel.	Material: 10 Luftballons 1 Modell
Spiel 2: Wer weiß mehr?? Punkte: 2	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem Team wird gleichzeitig die gleiche Frage gestellt. Wer die Antwort zuerst weist und sagt bekommt den Punkt. Welches Team zuerst 8 von 15 Fragen richtig beantwortet hat, gewinnt diese Runde.	Material: 20 Fragen mit Antworten
Spiel 3: Zeit: 2 Minuten pro Team Pantomime Punkte: 3	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem Team versucht seinem eigenem Team so viele Begriffe wie möglich vorzumachen ohne zu erklären . Wer am Ende der Runde die meisten Begriffe erraten hat, gewinnt diese Runde.	Material: Tabukarten (ca. 30 Stück) Stoppuhr
Spiel 4: Zeit: 90 Sekunden pro Team Streichhölzer Punkte: 4	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem versucht innerhalb von 90 sec. so viele Streichhölzer wie möglich zu zerbrechen. Bedingung: Jedes Streichholz muss einzeln aus der Schachtel genommen werden. Wer am Ende mehr Streichhölzer zerbrochen hat, gewinnt diese Runde.	Material: 2 Streichholzschachteln Stoppuhr
Spiel 5: Erkenne das Lied Punkte: 5	
Anleitung: Wer erkennt als erstes dieses Lied und Sänger anhand des Refrains. Wer zuerst 6 von 10 Liedern erkannt hat, gewinnt diese Spiel.	Material: 10 Refrains mit Sänger +Lösung

Schlag den Mini

Spiel 6: Emojifilm Punkte: 6	
Zeit: 2 Minuten pro Team	
Anleitung: Wer erkennt den Film zuerst an den gezeigten Emojis. Ein Spieler aus jedem Team versucht den gezeigten Film zu erraten, anhand der gezeigten Emojis. Wer zuerst 11 von 20 Filmen hat, gewinnt diese Spiel.	Material: 20 Filmtitel anhand Emojis +Lösung
Spiel 7: Lego Punkte: 7	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem Team versucht, 5 Legosteine zu balancieren. Die Steine müssen nebeneinander liegend eine Strecke balanciert werden. Wenn ein Stein fällt, fängt der Spieler wieder von vorne an. Wer schneller ist gewinnt.	Material: 4 Legosteine (4er)
Spiel 8: Treffer versenkt Punkte: 8	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem Team versucht mit 5 Bällen einen der 3 Eimer zu treffen. Der erste Eimer zählt 10 Punkte; der zweite Eimer zählt 15 Punkte und der dritte Eimer zählt 20 Punkte. Wer am Ende mehr Punkte hat, gewinnt diese Runde.	Material: 3 Eimer 5 Bälle
Spiel 9 Erklären extrem Punkte: 9	
Zeit: 5 Minuten pro Team	
Anleitung: Ein Spieler aus jedem Team versucht seinem eigenen Team so viele Begriffe wie möglich zu erklären. Dabei muss er die Bewegungen des Gegners nachmachen. Wer am Ende der Runde die meisten Begriffe erraten hat, gewinnt diese Runde.	Material: Tabukarten (ca. 30 Stück) Stoppuhr
Spiel 10 Schlange Punkte: 10	

Schlag den Mini

<p><u>Anleitung:</u> Das gesamte Team stellt sich hintereinander auf. Ein Ball wird durchgereicht. Der erste Spieler hebt ihn über den Kopf, der zweite Spieler gibt ihn zwischen den Beinen durch. (weiter abwechselnd). Dabei muss der letzte Spieler wieder nach vorne gehen und den Ball weiter durchgeben. Wird der Ball fallengelassen fängt das ganze Team wieder am Start an. Während des ganzen muss eine vorgegebene Strecke gelaufen werden. Wer das Ziel zuerst mit dem ganzen Team überschreitet gewinnt diese Runde.</p>	<p><u>Material:</u> 2 Bälle 2 Strecken (Start und Ziel)</p>
<p>Spiel: 11 Konzentration Punkte: 11</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, das Alphabet rückwärts korrekt aufzusagen. Bei einem Fehler muss von vorne begonnen werden. Wer schneller ist gewinnt diese Runde.</p>	<p><u>Material:</u> Stoppuhr ABC</p>
<p>Spiel: 12 Buchstabensalat Punkte: 12</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, aus den vorgegebenen Buchstaben ein Wort zu der jeweiligen Kategorie zu finden. Wer als erstes 3 von 5 Kategorien (mit je 6 Wörtern) richtig hat gewinnt.</p>	<p><u>Material:</u> 5 Kategorien Mit je 6 Wörtern</p>
<p>Spiel: 13 Erdkunde Punkte: 13</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, anhand der gezeigten Flagge das Land mit Hauptstadt zu sagen. Wer schneller ist gewinnt den Punkt. Wer als erstes 8 von 15 Ländern mit Hauptstadt hat gewinnt diese Runde.</p>	<p><u>Material:</u> 15 Länderflaggen mit Hauptstadt</p>
<p>Spiel: 14 Kopfrechnen Punkte: 14</p>	

Schlag den Mini

<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, so schnell wie möglich das Ergebnis zu errechnen. Wer es als erstes richtig und laut gewinnt, wer als erstes 11 von 20 Aufgaben gelöst hat, gewinnt diese Runde.</p>	<p><u>Material:</u> 20 Rechenaufgaben +Lösung</p>
<p>Spiel: 15 Würfeln Punkte: 15</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, mit einem Würfel die Zahl 50 zu erreichen. Bei einer 6 fängt der Spieler wieder von vorne an. Wer zuerst die Zahl 50 überschreitet, gewinnt.</p>	<p><u>Material:</u> 2 Würfel</p>
<p>Spiel: 16 Puzzle Punkte: 16</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, schnellstmöglich das Puzzle vor sich zusammen zu puzzeln. Wer sein Puzzle als erstes zusammen hat, gewinnt.</p>	<p><u>Material:</u> 2 Puzzle mit etwa 20 Teilen Stoppuhr</p>
<p>Spiel: 17 Halli Galli Extrem Punkte: 17</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team spielen gegeneinander Halli Galli während des Spiels müssen die Spieler nach dem ABC jeweils einen Begriff sagen. (OHNE Y) 1. Spiel ABC nach Frauennamen 2. Spiel ABC nach Männernamen 3. Spiel ABC nach Essen Wer 2 von den 3 Spielen gewinnt, gewinnt die Punkte.</p>	<p><u>Material:</u> 1 Halli Galli</p>
<p>Spiel: 18 Emojiland Punkte: 18</p>	
<p><u>Anleitung:</u> Ein Spieler aus jedem Team versucht, anhand der gezeigten Emojis das gesuchte Land zu erraten. Wer zuerst richtig sagt gewinnt den Punkt; bei falscher Antwort erhält der Gegner den Punkt. Wer zuerst 6 von 10 Ländern erraten hat, gewinnt diese Runde.</p>	<p><u>Material:</u> 10 Emoji Länder</p>